MINI MUNDO

**Cenário:** A empresa de desenvolvimento de jogos "RPG INC." está atualmente engajada na criação de um novo título de RPG de mundo aberto. Como parte do processo de desenvolvimento, surge a necessidade de um banco de dados abrangente que aborde todas as necessidades relacionadas aos elementos do jogo, incluindo personagens, criaturas, itens, equipamentos e missões.

**Objetivo:** O objetivo primordial desta proposta é conceber e implementar um banco de dados completo que atenda às demandas de um jogo de RPG, visando facilitar a programação e a gestão eficaz de todos os aspectos do jogo. O banco de dados deve ser projetado para ser escalável, eficiente e capaz de sustentar um mundo virtual dinâmico e complexo.

**Resultados Esperados:** Espera-se que esta iniciativa resulte na criação de um banco de dados funcional que apresente relacionamentos bem definidos entre personagens, criaturas, itens, equipamentos e missões. O banco de dados será capaz de gerenciar com eficiência a atribuição de missões aos jogadores, a progressão dos personagens, a interação com criaturas e a gestão de inventário. Além disso, espera-se que o banco de dados forneça uma estrutura sólida para futuras iterações e expansões do jogo.